

KETCindy の使い方 (ボタン)


1. Cinderella の立ち上げ

- (1) template.cdy をダブルクリックする。
- (2) トップメニューから
「ファイル」=>「別名で保存」
を選び、名前を変えて（たとえば、s0316）保存する。

2. Cinderella 画面のボタン



注) 何かしたら、必ずホームポジションに戻しておく。

注) 「全ての点を選択」の左横「全てを選択」を選んではいけない。
(消しゴムで、ボタンまで消えてしまう)

注) 画面の移動は2本指でもできる。

3. CindyScript

- (1) トップメニューの「スクリプト」から「CindyScript」を選ぶ。
注) Command+9 でもよい。
- (2) Draw の figures を選ぶ。
注) Initialization の KETlib を使用環境に合わせて設定する (mysetting.txt に保存してもよい)
- (3) Fhead の文字列をファイル名と一緒に (例えば、s0316) に直す。
- (4) Ketinit() と Windisp() の間にデータ作成コマンドを書いていく。
- (5) 実行するには、右上の歯車ボタンを押す。または、Shift+Enter(Return) でもよい。
- (6) 画面上の点を消すには、画面に戻り「全ての点を選択」を選んで、「消しゴム」を押す。

4. PDF の作成

- (1) 画面に戻り、「Texview」ボタンを押す。
- (2) デスクトップの kc.sh をダブルクリック
- (3) Fhead+"main.pdf" というファイルができる。